



Wedstrijdreglement

1. **Geen tijdslimiet.**
2. **Spelers spelen schaar-steen-papier. Winnaar begint rechtstaand beginnen, de andere op de knieën.**
3. **Spelers geven elkaar een hand bij aanvang van elke wedstrijd.**
4. **Het gevecht start op signaal van de Referee «GO».**
5. **Er mag maar één speler rechtstaan tijdens de wedstrijd.**
6. **Buiten de mat = «STOP». Start opnieuw in het midden van de mat.**
7. **Slaan, bijten, stampen, woorden = «STOP» verwittiging en diskwalificatie bij herhaling.**
8. **De Referee kan de wedstrijd onderbreken als hij/zij meent dat de veiligheid van één van de spelers in gedrang komt.**
9. **De winnaar is diegene die één van de drie winnende posities (Paard -en Ruiters, Krokodillengreep en Koala) gedurende 3 volle tellen kan houden.**
10. **Op het einde van de wedstrijd staan beide spelers recht en duidt de refereen de winnaar aan.**